

後疫情社會與 VR

廣瀨 通孝 (Hirose, Michitaka)

東京大學先端科學技術研究中心 服務 VR 計畫主持人

【摘要】

VR (虛擬現實) 在未來的應用產業，不僅限於製造業，服務業也備受關注。在本演講中，首先以東京大學 VR 中心的活動案例為核心，介紹被稱之為服務 VR 的新研究領域。進而探討建構這一連串網路世界的相關技術，如何在今後的後疫情社會付出貢獻。另一方面，新型冠狀病毒之禍對今後的 VR 研究帶來新的淘汰壓力，為此將以目前正進行中的線上 VR 研究為例，闡述社會與技術之間交叉影響的觀點。